

Jeux d'expérimentation

# LABYRINTHE

Guider le geste et planifier un trajet

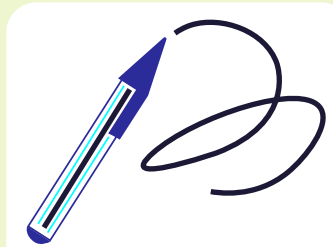
## Pourquoi ce jeu ?

### Ce jeu permet d'expérimenter :

- la planification d'un trajet
- l'anticipation des obstacles
- la coordination œil-main

## Mode d'emploi

- Imprimez la page suivante (A4)
- Prenez un crayon
- Reliez l'entrée à la sortie sans lever le crayon
- Essayez d'éviter de toucher les bords



## Après le jeu

### Pendant l'exercice, notez :

- les hésitations dans le tracé
- les retours en arrière
- la fatigue ou la perte de précision

Chez les personnes dyspraxiques, ce type de situation peut être quotidien.

